

2025년 모토아레나 비렐 아트 카트 챌린지 컵 규정집(V.01)

제1장 총 칙

제1조 대회 명칭

2025 모토아레나 비렐 아트 카트 챌린지 컵 (MotoArena Birel Art Challenge Cup)

제2조 대회 목적

국내 카트 전문 인프라 육성 및 레이싱 카트 입문 기회 제공

제3조 대회일정

구 분	일 시	요 일	장 소
Round 1	25년 04월 19일	토요일	벨포레 모토아레나
Round 2	25년 08월 17일	일요일	벨포레 모토아레나
Round 3	25년 10월 26일	일요일	벨포레 모토아레나

* 상기 일정은 변경될 수 있다

제4조 경기 종목

N35-XR 390CC

제5조 참가 비용

390CC : 회당 25만원

라이선스 비용 면제

제6조 시상

구 분	390CC
1등	51평 콘도 숙박권 + 미디어아트센터 입장권(2인) + 목장 입장권(2인) + 카트 이용권(1회)
2등	35평 콘도 숙박권 + 미디어아트센터 입장권(2인) + 카트 이용권(1회)
3등	16평 콘도 숙박권 + 카트 이용권(1회)

* 매 라운드 1,2,3등 트로피 수여

* 시즌 챔피언 시상은 추후 공지

제2장 참가 규정 및 참가자 준수 사항

제7조 경기 참가 자격

1. 나이는 만 15세 이상으로 한다.(주최측의 권한으로 특별 출전 가능)
2. 모토아레나 라이선스를 보유해야 한다.(대회 당일 취득 가능, 비용 면제)
3. 모든 참가자는 모토아레나 1인승 레저카트 탑승 이력이 있어야 한다.
4. 단 KARA(대한자동차경기협회) 드라이버 라이선스 보유자 중 2024~2025년 국내외 경기에 출전중인 자는 참가를 제한 한다.

제8조 참가 신청

1. 참가 신청 접수 기간, 방법, 참가비 등은 홈페이지(https://belleforetresort.com/moto_challenge)에 공지된다.
2. 참가 신청 방법은 홈페이지를 통한 온라인 신청이며 참가 신청은 참가비의 입금이 확인된 시점부터 유효하다.
3. 참가 신청의 취소는 경기 시작 5일전까지이며, 이 후 참가비는 반환되지 않는다.
4. 접수는 선착순이며, 인원 초과될 경우 참가할 수 없다.
5. 최종 선발되는 15명 외 신청자의 접수비는 환불된다.

제9조 카트 배정

1. 경기에 사용될 카트는 주최측이 제공한다.
2. 경기에 탑승할 카트는 추첨으로 배정한다.
3. 카트 배정 후 계측장치를(트랜스폰더) 카트에 장착한다

제10조 경기참가자의 책임 및 의무

1. 경기 참가자는 본 경기의 위험성을 알고서 참가한 것을 인정한다. 따라서, 경기참가자는 자신으로 인해서 발생한 모든 사고에 대한 민, 형사상의 책임이 본인에게 있다는 것을 명확히 인지하여야 한다.
2. 참가자로 인해 사고가 발생했을 경우, 참가자는 주최자(모토아레나)에 손해를 입히지 않고 배상을 하여야 한다.
3. 참가 신청 후 당첨된 참가자는 반드시 경기에 출전하여야 한다. 만약, 사전통보 없이 이를 지키지 않으면 추후 경기에 참가할 수 없다.

제11조 서약서에 서명

경기 참가자는 참가 서약서에 대해 숙지한 후 반드시 이를 확인하는 서명을 하여야 한다.

제12조 질서의 유지

1. 경기 참가자는 법규 및 규칙을 준수해야 한다.
2. 반려 동물의 경기장 입장은 금지된다.
3. 대회 기간 중에 절대 음주를 해서는 안되며 정해진 장소 외의 흡연은 엄중히 금지된다.

제13조 경기참가자의 복장

경기참가자는 긴팔, 긴바지, 운동화를 착용한다. 개인 안전 장구류(헬멧, 글러브, 슈트, 슈즈 등)를 사용할 수 있다. 장구류가 없는 참가자는 주최측에서 장구류를 대여한다.

제3장 경기 규정

제14조 경기 참가자 확인

1. 모든 경기 참가자는 당일 오전 09시 이전에 경기장 도착 후 드라이버브리핑에 참가해야 한다.
2. 드라이버 브리핑은 모토아레나 2층 교육실에서 진행한다.
3. 참가자의 신원을 확인할 수 있는 신분증을 가져와야 한다(주민등록증, 운전면허증 등)

제15조 참가 제한

1. 주최측은 경기 진행에 문제가 있다고 판단되는 신청자의 참가를 제한할 수 있다.

제16조 대회 사진 및 영상 촬영

1. 경기 당일 경기 전후 모든 시간, 장소에서 촬영이 진행된다.
2. 촬영된 제작물의 저작권은 주최측이 가진다.
3. 주최측이 제공한 안전장구 및 카트에 스티커 부착 등으로 변형을 주어서는 안 된다.

제17조 드라이버 브리핑 및 라이선스 교육

1. 주최측은 공식 연습 주행이 시작하기 전에 드라이버 브리핑을 개최한다.
2. 모든 경기 참가자는 반드시 드라이버 브리핑에 참석해야 한다.
3. 드라이버 브리핑에 참가하지 않으면 경기 포기로 간주한다.

제18조 일반 안전 수칙

1. 경기 참가자들은 규정에 맞는 장구류를 착용해야만 한다.
2. 트랙 상에서는 어떠한 경우에도 역방향으로 주행할 수는 없다.
3. 피트에서 코스로 진입 시에는 30km/h이하로 서행한다.
4. 트랙을 이탈한 드라이버가 코스로 복귀할 때에는 후속차량 등 기타차량의 방해가 되지 않도록 충분히 주의하며 안전을 확인해야 한다.
5. 경기 도중 운행이 불가피하게 되었을 경우라도, 서킷 내에서는 안전 장구를 해체하지 않는다.
6. 안전수칙을 위반하는 선수는 추후 경기에 참가할 수 없다.

제19조 페널티 부여

1. 경기 참가 선수는 무리한 주행을 삼가 하며 안전을 최우선으로 한다.
2. 주행 중 고의로 규정된 코스를 벗어나 주행하거나 코너를 가로질러(SHORT CUT)가는 등 규정 외의 주행을 해서는 안 된다. 단, 위험한 상태를 피하려고 할 때는 예외이다.
3. 추월 시 타 선수에게 고의적으로 위해를 가하는 행위를 해서는 안된다.
4. 본 대회의 취지 및 이미지를 손상시키는 행위를 한 경우에는 실격 처리된다.
5. 그 외 주최측이 비신사적이라 판단되는 행위를 한 경우에는 실격 처리된다.

제20조 RETIRE(경기포기)

1. 경기 중 사고 또는 고장 등에 의해 이후의 주행권리를 포기하는 참가선수는 카트를 안전한 곳에 정차 후, 안전지대로 대피한다.

제21조 연습 주행(Warm-up)

1. 대회 주최측에서는 공식 연습주행을 행할 수 있다.
2. 연습 주행을 카트의 상태, 계측장비의 상태를 확인하기 위함으로 무리한 주행을 삼가 한다.

제22조 예선(Qualify)

1. 예선은 예선시간 중 주행에서 개인의 베스트랩(1Lap)으로 결승 그리드 순위를 정한다
2. 사고 등으로 예선 시간이 변경될 수 있다.
3. 예선 주행 시, 고의로 저속주행 및 타 선수 방해하면 페널티가 부여된다.
4. 예선은 15분으로 진행된다.

제23조 결승 그리드

1. 예선 종료 후 결승 그리드가 공표된다.
2. 참가자는 결승 시작 10분전에 장구류 착용 후 피트에 대기한다.
3. 피트에 그리드에 맞게 정렬 후 트랙으로 들어간다.
4. 시간 안에 도착하지 않은 참가자는 최후미 그리드에서 출발하거나 경기를 포기한 것으로 간주한다.

제24조 Start 절차

1. 스타트는 Rolling start 방식을 채택한다.
2. 참가자는 결승 시작 전 순위에 맞게 피트에 정렬 후 코스 인 한다.
3. 코스 인을 하지 못한 참가자는 그리드 후방에서 스타트하거나, 경기를 포기한 것으로 간주한다.
4. 포메이션랩(코스 인 후 그리드에 맞게 스타트 라인에 정렬하는 과정) 수행시 선두 차량은 속도를 30km/h 이하로 서행한다.
5. 포메이션 랩에서 그리드로 돌아온 차량들은 각자 그리드 위치대로 서행하다 스타트 신호를 본 후 가속한다.
6. 포메이션 랩 종료 후 경기를 진행할 수 없는 경우 손을 들어 표시한다.
7. 플라잉 스타트를 할 경우 실격 처리된다.

제25조 피트 인 및 피트 아웃

1. 코스에서 벗어나려고 하거나 피트에 돌아오려고 할 때는 안전을 확인한 후에 피트 인해야 한다.
2. 결승 주행 중 피트 인한 경기참가자는 그 시점을 기준으로 경기를 포기한 것으로 간주한다.

제26조 경기의 중단

1. 통상의 안전한 상태가 유지되지 않게 되는 경우, 레이스는 적기에 의해 중단된다.
2. 경기 중단 신호가 나가면 모든 경기차량들은 즉시 레이스를 천천히 피트로 코스 아웃 한다.
3. 경기의 순위는, 중단 신호가 제시된 시점의 기록으로 대체한다.

제27조 경기 종료

1. 선두 차량이 경주를 완주(10랩)하는 즉시 경기 종료 신호(체크기)가 나간다. 최종 바퀴에 피트 인한 경우라도, 피트 레인 상의 콘트롤 라인을 통과하면 경기 종료 신호를 받은 것으로 한다.
2. 만일 경기 종료 신호가 부주의로 선두차량이 규정된 수의 Lap을 완료하기 전에 표시된 경우, 경기는 그 시점에서 종료된 것으로 본다.
3. 경기 종료 신호가 늦게 표시된 경우에는, 최종순위는 레이스 거리가 규정에 따라 종료될 시점에 실질적으로 종료된 것으로 간주한다.
4. 경기 종료 신호를 받은 모든 경기차량은, 코스를 1바퀴 돈 후, 직접 피트 인 하는 것으로 한다.
5. 경기 종료 신호를 받은 후의 추월은 금지된다.

제4장 성적 및 시상

제28조 성적 결정 및 시상

1. 결승 성적은 레이스 순위에 의해 결정한다
2. 매 라운드 1등은 3포인트, 2등은 2포인트, 3등은 1포인트, 모든 참가자는 1포인트를 받는다
3. 시즌 챔피언은 해당년도에 가장 많은 포인트를 획득한 선수에게 수여한다. 동점자가 발생 한다면 예선 기록이 빠른 선수가 우승 한다.

제29조 시상식

1. 경기종료 후 각 종목별 경기에서 1,2,3위를 한 선수는 시상식에 참가해야 한다.
2. 시상식에 고의로 불참한 경우 모든 수상의 권리가 박탈된다. 고의성에 대한 판단은 대회 주최측의 권한이다.

제30조 항 의

1. 경기참가자는 자신이 부당하게 처우 받았다고 판단되는 경우에는 항의할 수 있다.
2. 대회 주최측의 제정결과는 관계 당사자에게만 구두로 전달한다.
3. 심사 후 곧바로 제정이 내려지지 않는 경우는 그 제정발표를 연기할 수 있다.

제5장 기타 일반사항

제31조 파손에 대한 변상

경기참가자는 참가차량에 부착된 주최측의 계측용 트랜스폰더 또는 서킷의 시설, 기재, 기구에 대해 고의로 손상을 가하였거나 분실한 경우 배상할 책임이 있다.

제32조 주최자의 권한

1. 그 이유를 설명하지 않고 경기참가를 거부할 수 있다.
2. 대회 스폰서의 광고를 경기참가차량에 부착할 수 있다.
3. 모든 경기운전자 및 피트요원 혹은 그 참가차량의 소리, 사진, 영상등의 제조, 방송, 출판에 대한 권한을 가지며, 그 권한을 제3자가 사용하도록 허가할 수 있다.

제33조 대회의 연기 혹은 중지

주최자는 경기의 일부 혹은 전부를 중지, 멈춤, 혹은 연기할 수 있다

제6장 부칙

제34조 본 규정의 위반

본 규정에 대한 위반사항은 경기 주최측의 결정에 의해 조치된다.

제35조 본 규정의 효력

본 규정은 참가신청과 동시에 효력을 발휘한다.

제36조 본 규정의 해석

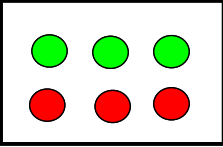
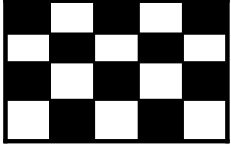
본 규정의 해석에 대한 문의는 모토아레나 (043-926-1165)로 한다.

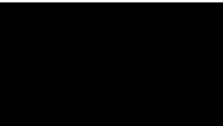
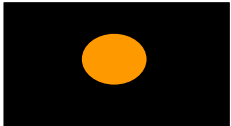
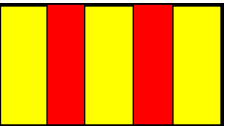
문의 가능 시간 : 화~일요일, 09:00~17:00

제37조 규정의 변경

1. 이 규정은 경우에 따라서 대회 주최측에서 변경할 수 있다.
2. 규정집은 참가자에게 개별로 제공한다.

신호기 규정

			
스타트 신호기	체크기	적색기	흑색반기
경기 출발 신호를 사용한다. 경우에 따라서는 신호등 점멸에 의해 국기나 녹색기를 내보내기도 한다.	모든 경기가 종료됨을 알리는 깃발로 세계적인 모터스포츠에도 공동으로 사용된다. 메인 포스트에서만 발령된다.	위급한 상황으로 레이스의 중지를 뜻하며 선수들은 서행으로 해당파트나 특별 규칙서에 정한 장소로 이동한다.	경기도중 스포츠 정신에 위배된 선수에게 경고를 알린다. 해당 엔트리 넘버와 함께 메인 포스트에서 발령된다.

			
흑색기	오렌지 불기	황색기	오일기
패널티 차량에 적용되는 깃발로 해당 엔트리와 함께 제시된다. 시간 벌칙이 주어지며 곧바로 피트-인 해야 한다.	경주차량에 기계적인 결함이 있다는 위험 신호이다. 차량을 정비한 후 별도로 코스-인 허가를 받아야 한다.	경기 중 사고 등으로 인한 위험 표시로 자주 발령되는 편이다. 황기 구간에서는 서행하여야 하며 추월도 금지된다.	코스상에 오일이나 빗물 등이 있어 미끄러지기 쉬운 노면상태를 알려주는 깃발로 주행시 각별한 주의가 요구된다.

			
녹색기	백색기	청색기	
위험 상황의 해제와 함께 정상적인 주행을 알려준다. 스타트에 앞서 포메이션 램프의 출발을 알릴 때 사용된다.	코스상에 고장차량 등 서행차량이 있거나 구급차 등이 코스에 진입해 있다는 것을 알린다. 반드시 서행해야 한다.	바로 뒤에 빠른 차량이 있다는 것을 알리는 깃발로 해당 차량은 추월을 허용할 수 있도록 길을 양보해야 한다.	

- 끝 -